

Jó gyakorlat kérdéssor a TÁMOP 4.1.2B projekt K4 projektelemében végzett Tanuló Város-Régió Fórum fejlesztése keretében folyó Műhely-tevékenység során gyűjtött gyakorlat-orientált példák részletes bemutatásához. Kérjük, válaszolja meg a Jó gyakorlat bemutatásához kapcsolódó alábbi kérdéssort **max. 3-4 oldal terjedelemben**, és azt küldje meg levelének csatolmányaként Műhelyének koordinátorának 2015. május 5-ig!

1. A jó gyakorlat neve – a gesztor intézmény/szervezet neve és címe

ParticiPécs
 kultúrAktív Egyesület

2. A kapcsolatfelvételhez szükséges adatok

kultúrAktív Egyesület
 7625 Pécs, Mikszáth K. u. 9.
 info@kulturaktiv.hu
 www.kulturaktiv.hu

Tóth Eszter
 elnök
 toth.eszter@kulturaktiv.hu
 +36 20 235 0190

3. A tevékenység-célok és az elérendő konkrét eredmények

A ParticiPécs egy interaktív stratégiai élőtársasjáték, amelynek alapja Pécs városa, kerettörténete pedig maga a valóság. Vajon hogyan tehetjük jobbá, élhetőbbé és érdekesebbé a saját lakókörnyezetünket? Hogyan tudunk részt venni a város alakításában? Akárcsak a való életben, a játékban is számtalan lehetőség nyílik erre: a játékosok fákat ültethetnek, műemléki értékű épületek megóvásáért küzdhetnek, parcellát bérelhetnek a közösségi kertben, utcafesztivált szervezhetnek, és eközben együtt gondolkodnak városfejlesztésről és közösségi életről. A város pedig közben folyamatosan változik...

Az oktatójáték célja, hogy a fiatalok játékos módon sajátítsanak el olyan cselekvési mintákat, amelyek hozzásegítik őket, hogy konstruktív és proaktív módon alakítsák saját környezetüket. A játékosok megismerhetnek olyan akciókat, a részvételnek olyan formáit, amelyekkel ők maguk közvetlenül is változtathatnak a városi tereken. Konkrét civil kezdeményezéseket, helyi példákat is megismerhetnek. A játék történetét mozgató meglepetés kártyákon olvashatnak a városfejlesztés főbb szereplőiről, a városi terek alakulását meghatározó mechanizmusokról. Mindez azt a célt szolgálja, hogy megérezzék: a városi környezet nem statikus adottság, amihez alkalmazkodni kell, hanem a folyamatosan változó életterünk, amelyet felelősen kell alakítanunk a saját igényeink szerint.

A ParticiPécs játékot helyi középiskolásokkal és fiatal szakemberekkel közösen fejlesztettük ki 2014-ben. Azóta a ParticiPécs 30 m²-es élő társasjátékkal különböző köztéri fesztiválokon, rendezvényeken játszhatnak az érdeklődők. Ezen felül iskolai foglalkozásokat szervezünk, amelyeket a kultúrAktív Egyesület szakképzett kutató pedagógusaiból, építészeiből és várostervezőiből álló önkéntes csapat bonyolítja le. Eddig 5 iskola több mint 100 diákja vett részt a foglalkozásokon.

4. A tevékenység/ jó gyakorlat időtartama, ütemezése

- I. ütem (2013. szeptember – 2014. május): ParticiPécs játék fejlesztése fiatalokkal
- II. ütem (2014. szeptember – 2015. február): ParticiPécs köztéri játékok és a kreatív kiegészítő fejlesztése
- III. ütem (2015. március – május): ParticiPécs az iskolákban

5. Célcsoport, célcsoportok

14 – 18 év közötti fiatalok.

6. A tevékenység/ jó gyakorlat megvalósításában részt vevő partnerek (ideértve a tervezést, megvalósítást és az értékelést)

Pécs Normandia Lions Klub
Pécsi Kulturális Központ

7. Megvalósítási módszerek

Kooperatív társasjáték
Kollaboratív tervezés

8. A tevékenység/jó gyakorlat (a projekt, a fejlesztő program) erősségei

- **A játékos formátum:** a játék élménye pozitívan hat a fiatalok motivációjára, alkalmas arra, hogy felkeltse a fiatalok érdeklődését a téma iránt.
- **Kooperatív tanulás:** a játék a kooperatív tanulás elveire épül, így előtérbe kerül a szociális kompetenciák fejlesztése: többek között a kommunikáció, együttműködés, közös problémamegoldás, más szempontok iránt való érzékenyítés.
- **Co-Design:** a játékot fiatalokkal közösen fejlesztettük ki egy 9 hónapos projekt keretében, amivel biztosítani szerettük volna, hogy a célcsoport számára releváns szempontok, helyszínek, témák a tartalmi koncepció részévé váljanak.
- **A téma újszerűsége:** a városfejlesztés, a részvétel a városkép alakításában minden városlakót érint, az iskolai oktatásban azonban szinte teljesen mellőzött téma. Ezt a hiányt szándékozik pótolni a ParticiPécs játék.

9. A tevékenység/jó gyakorlat gyengeségei, melyeket javítani szükséges

- **Egyedi gyártás:** a játékból összesen 4 készletet tudunk eddig legyártatni, ezért a használata erősen korlátozott.
- **Helyszínlátogatások:** a játékot, illetve a játékhoz kapcsolódó foglalkozásokat ki szeretnénk egészíteni tematikus sétákkal, hogy a játékban megtapasztalt helyszínek és események összekapcsolódjanak a város valós tereivel.
- **Tapasztalati tanulás:** a játékot, illetve a játékhoz kapcsolódó foglalkozásokat ki szeretnénk egészíteni egy modullal, amelyben a fiatalok maguk is megvalósíthatnak egy – a játék alatt megismert vagy megtervezett köztéri beavatkozást

10. Eredmények (termékek, pozitív változások) – linkek, publikációk, filmek/riportok, stb.

A játék honlapja: www.participecs.hu

A játékról készült videó: <http://youtu.be/RHwsRBu2KDY>

11. A tevékenység/jó gyakorlat (a projekt, a fejlesztő program) eredményeinek alkalmazhatósága, felhasználhatósága más szervezetek/intézmények számára

A játékot folyamatosan visszük különböző általános- és középiskolákba, illetve más civil szervezetek és kulturális intézmények programjaira.

A továbbiakban is szívesen együttműködünk, és szívesen a rendelkezésére bocsájtjuk a játékot (illetve biztosítunk játékvezetőket) érdeklődő szervezeteknek és intézményeknek.